

# Programowanie C#

## Zadanie 3

Piotr Błaszyński

17 marca 2019

Napisać program (interfejs Windows Forms), który szuka we wskazanym katalogu (wybieranym przy pomocy obiektu klasy FolderBrowserDialog) pliku z rozszerzeniem .sln, na jego podstawie znajduje wszystkie pliki .csproj, znajdujące się w w tym pliku.

Do przeglądu zawartości pliku projektu (.csproj) można użyć klasy XmlDocument (ponieważ są to pliki xml). Na podstawie zawartości tych plików należy znaleźć wszystkie pliki wchodzące w skład projektu.

Znalezione pliki (również pliki .sln i .csproj) powinny zostać skopiowane do katalogu kopia (znajdującego się np. równoległe do wybranego katalogu z plikiem .sln). Katalog kopia nie powinien zawierać żadnych plików binarnych.

Żeby uzyskać ocenę, należy:

- uruchomić program,
- wskazać katalog z plikiem .sln (czyli „na samego siebie”),
- po wykonaniu przez program kopii źródeł, katalog kopia skompresować
- wysłać do mnie.

Dla „szybkich”: skompresować katalog „kopia” z poziomu programu (np. używając klasy GZipStream).